



Liga Formativa de la Laguna

PARTE II

PREMIACIÓN

1RA FUERZA.

- Trofeo de **Campeón de Campeones** de cada categoría.
- Trofeo y Medallas para **Campeón de Liga (Líder General)**
- Trofeo y Medallas para **Campeón de Copa (Liguilla)**
- Trofeo y Medallas para **2º Lugar de Copa. (Liguilla)**
- Medallas **3er Lugar (Liguilla)**
- Trofeo y medalla para **Campeón Goleador** de cada categoría.
- Placa y medalla para **Subcampeón Goleador** de cada categoría.
- Placa y medalla para **Mejor Portero** de cada categoría.

2DA FUERZA.

- Medallas para **Campeón.**
- Medallas para **2º Lugar**

- (1) en **Torneo Apertura**, las categorías **u5**, y **femeniles** son formativas, no habrá competición, todos los equipos registrados serán premiados como campeones.
- (2) en **Torneo Clausura** las categorías **u5** y **femeniles** será competitivo como el resto de las categorías y tendrán premiación adicional de trofeo para 2da y 3ra fuerza los dos primeros lugares de la copa y un solo ganador de liga con el objetivo de mantener el aspecto formativo hasta cierta manera.

GENERALIDADES

1. El torneo será en base al reglamento de FIFA, FMF y SLIFE.
2. Sistema de puntuación
Ganado 3pts
Penales 1 pto
Perdido 0 pts.
3. Todos los partidos de inicio en sede tendrán **Prorroga de 15 min y los subsecuentes 10 min**. Después de este tiempo de espera, podrá jugarse sólo un partido de carácter amistoso.
4. **OBLIGATORIO** presentar **CREDENCIALES** de Jugador y Cuerpo técnico. Tolerancia 2 jornadas equipos nuevos.
No presentar 1 ó más registros generará alineación indebida. Ver Reglamento de sanciones
5. **OBLIGATORIO** presentar **UNIFORMIDAD** de color en ropa de juego de jugadores. Así mismo indispensable presentar equipamiento básico y espinilleras para ser jugador **ELEGIBLE**.
6. **OBLIGATORIO** presentar balón en buenas condiciones. *No presentar Balón, genera 1 amonestación y 300pts fair play. Una doble amonestación partido perdido y 500 pts. fair play.*
7. *Perder 2 partidos por de foul genera BAJA del torneo*
8. **Servicio de Arbitraje** todos los partidos por el grupo Arbitraje Laguna

9. SISTEMA DE COMPETENCIA

Fase de Finales **1ra Fuerza**

El **líder General** será denominado Campeón de Liga y obtendrá pase directo a **semifinales. 2°,3° y 4° a Cuartos de Final. 5°,6° y 7° a Octavos .**

De la posición 8° a la 13° disputarían Dieciseisavos

En caso de empate, se lanzarán 5 tiros de penal por equipo. Si persiste el empate se procede a muerte súbita.

Fase de Finales **2da Fuerza**

- ✓ Se jugará en base al número de equipos por categoría
- ✓ En caso de empate, se lanzarán 5 tiros de penal por equipo. Si persiste el empate se procede a muerte súbita.

10. CRITERIOS DE DESEMPATE

Fase de Calificación.

1. Posición FAIR PLAY
2. Diferencia de Goleo
3. Resultado Particular
4. Goles a Favor.
5. Sorteo

Fase de Finales

- ✓ En caso de empate, se lanzarán 5 tiros de penal por equipo. Si persiste el empate se procede a muerte súbita.

12. GENERALIDADES DE REGLAMENTO DISCIPLINARIO.

12.1 Acumular tres tarjetas amarillas en fase de calificación deberá cumplir un juego de suspensión. Categorías U13, U14,U15 y U17

12.2 Acumular dos tarjetas amarillas en fase de finales en diferentes partidos, deberá cumplir un partido de suspensión. Categorías U13,U15 y U17

12.3 Jugador expulsado deberá cumplir mínimo un juego de suspensión.

12.4 Cualquier situación de pelea personal, o agresión a cualquier jugador, cuerpo técnico oficial de partido, comité, generará baja del torneo de la(s) persona(s).

12.5 Riña o pelea campal generará baja del torneo todo el equipo.

12.6 Ingresar jugadores fuera de rango de edad suspensión del entrenador de torneo... *ver reglamento de sanciones*

12.7 Transitorio todo lo no previsto será resuelto por el comité organizador en base a reglamentos SLIFE Y FMF

12.8 Situaciones de Porras.-

- ☐ 1er Reporte Arbitral por insultos a oficiales, jugadores o porras
Acta Administrativa.
Multa Económica \$250
- ☐ 2do Reporte
Amonestación
Multa Económica \$500
1 jornada Suspensión, se acredita juego a rival.
- ☐ 3er Reporte
Suspensión Administrativa
Multa Económica \$1000
3 a 6 Jornadas de Suspensión, se acreditan partidos.
- ☐ Invasión al Terreno de Juego. (sin mayor incidente)
Amonestación
Multa Económica \$500
3 a 6 partidos de suspensión. Se acredita partidos a rival.
En caso de reincidir, causará baja. **1000 pts FAIR PLAY**
- ☐ Intento de Agresión a un oficial de partido.
Amonestación
Multa Económica \$1000
6 partidos de suspensión. Se acredita partidos a rival.
En caso de reincidir, causará baja. **2000 pts FAIR PLAY**
- ☐ Agresión a oficiales, porras, o jugadores.
Expulsión **5000 pts FAIR PLAY**
Veto 1año a la institución.
Boletín y NO grato persona (s) involucrado(s)

13. CREDITOS EN LIGA

(1) equipo multado económicamente deberá liquidar su infracción antes del siguiente partido, de lo contrario generara baja inmediata del torneo, esto incluye cualquier tipo de infracción.

(2) SLIFE no acepta intercambio de infracciones, el adeudo de un equipo a hacia un equipo b, no exime el pago de la infracción por ningún motivo., SLIFE solo será responsable de el pago de multas de equipos vigentes en la liga, si un equipo genera baja por incumplimiento de la infracción, SLIFE no esta obligado a cubrir el monto económico señalado.

(3) tener un adeudo de inscripción mayor a las 3 jornadas permitidas por crédito, generara partido acreditado al rival hasta que sea liquidada la inscripción o el monto adeudado por situaciones señaladas en el presente.

(4) adeudos de arbitraje solo tendrán un limite de 2 jornadas para ser liquidados, cualquier periodo excedente al mismo genera acreditación al rival.

(5) cualquier equipo que incumpla el presente reglamento podrá ser boletinado a las ligas de la región y medios de comunicación oficial de la liga.

www.facebook.com/ligaformativadelalaguna

estadística

rol de juegos

reporte disciplinario

avisos y noticias

foto galería

CONTACTO

www.slife.com.mx

info@slife.com.mx

Of. 7913750

Cel. 871-3315089

